



NOSH - New Opportunities for Seniors Hackathon  
**2016 第一屆台灣銀客松程式開發競賽**

**總計劃書**

主辦單位：

國立中山大學、高雄市社會企業發展協會

高雄市自造者發展協會

協辦單位：

國立中山大學管理學院

執行單位：

智觀文創股份有限公司、國立中山大學社會企業發展研究中心

## 緣起

國立中山大學偕同高雄市社會企業發展協會與高雄市自造者發展協會為推動創新、科技及銀髮關懷，邀請科技人一同參與智慧型手機、平板或電腦之軟體開發；藉由科技，幫助老年人解決他們所遇到的各式生活問題，使得老年照護能夠永續發展。

今於 2016 年舉辦第一屆「銀髮黑客松競賽」(簡稱—銀客松)，乃希望由南部發起將科技應用與高齡化社會相關議題結合。由於台灣迅速發展為科技社會型態，使得國民在日常生活上有著重大的改善；同時我國亦邁入高齡化國家的行列之中，所以如何將行動裝置與產官學界極力推動發展的老人福祉科技互相結合，讓老年人的家人可以通過各式程式軟體開發服務內容而提升生活品質，此其時也。

因此本次銀客松定名為 NOSH (New Opportunities for Seniors Hackathon)，號召各式程式開發好手，採用競賽方式進行應用程式軟體開發，藉此激盪出更加完善的解決方案，讓更多活力與創意能在競賽中迸現，得以有效的改善老年人的身心靈等問題，實為本活動之宗旨。

**【招募時間】** 2016 年 09 月 01 日至 09 月 30 日 止

**【活動時間】** 2016 年 11 月 05 日上午 09:00 至 11 月 06 日下午 17:00

**【報到時間】** 2016 年 11 月 05 日上午 08:30 至 09:00 參賽者報到、指導員報到**【地點】** 國立中山大學

**【主辦單位】** 國立中山大學、高雄市社會企業發展協會、高雄市自造者發展協會

**【協辦單位】** 國立中山大學管理學院

**【執行單位】** 智觀文創股份有限公司、國立中山大學社會企業發展研究中心

# 一般規定

## ● 參賽資格

所有參加者必須經由 ACCUPASS 網站完成報名程序，方具參賽資格。主辦單位保留可隨時確認參賽資格與裁定爭議的權利。如果你以公司的一員或是代表你的雇主參賽，所有參賽規則適用於你個人，以及/或你的雇主；如果你在職務範圍內以他人之員工、包商、或代理人之身分報名，你需保證該方完全知曉你的行為並同意之，包括你可能獲得的獎項。你並且保證，你的行為不違反你雇主或公司的政策與流程。

只有在銀客松的比賽開始至結束期間內的創作才符合獲獎資格。

## ● 參賽方式

- (1) 所有參賽者必須事先登錄報名網站(ACCUPASS)報名並填寫報名資料，主辦單位於活動前一週時，會聯絡報名者並提供活動詳細資訊。
- (2) 競賽採團隊報名，每隊最多 5 人，預計 10 隊。評審不以團隊人數多寡作為評分依據。
- (3) 報名網頁：[https://www.accupass.com/go/nosh\\_coding](https://www.accupass.com/go/nosh_coding)
- (4) 參賽團隊須繳交 1000 元保證金，於活動結束後全額退還。保證金繳交方式，於活動報名參賽後，由活動主辦單位(高雄市自造者發展協會)聯繫告知。
- (5) 參賽團隊須自備開發設備(筆記型電腦或其他開發設備軟體)。
- (6) 團隊禁止使用已完成之作品參加比賽。
- (7) 於比賽當日活動結束前，上傳提交作品、簡報至 NOSH 雲端平台。簡報於活動結束時應儘快上傳。
- (8) 報名網頁將定期更新，相關程式規範及活動資訊請至活動網站 (ACCUPASS)查詢，請密切關注。

在銀客松活動所開發的所有作品必須同意採用「創用 CC 授權條款」Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International License。

## ● 報到

- (1) 請參賽團隊成員攜帶身分證件於報到時間 11 月 05 日(週六) 上午 8:30-9:00 完成報到。
- (2) 須待全隊人員到齊始完成報到，敬請把握報到時間。
- (3) 參賽指導員需與團隊於同一時間報到。

## 競賽主題

根據本次競賽，總共提供四大面向，藉由提案競賽評選出 10 組優秀提案，並於活動前一週公布，由參賽團隊於開幕式抽選主題。提案者將獲邀至現場與團隊進行偕同開發、討論理念。以下為本次提案四大面向：

- 醫療照護
- 生活照護
- 預防老化
- 樂齡生活

### • 提案方向之說明如下：

- 醫療照護  
對於現行的醫療環境，包含手術醫療、病人身體狀況監控、病例整合、掛號方式等.....提出新的作業流程，或是不同的感測方式來幫助醫療照護品質提升，相關成本下降。
- 生活照顧  
對於現行的照顧體系，包含輔具改造、被照顧者身體狀況監控、照顧知識整合等.....提出新的作業流程，或是不同的感測方式來幫助照顧品質提升，相關成本下降。
- 預防老化  
針對中高齡以及高齡者，利用軟體或是軟硬體的結合，延緩老化的速度，或是降低罹患疾病的機會，抑或是針對此議題，提出事先的準備規劃例如退休金計畫。
- 樂齡生活  
針對中高齡以及高齡者，利用軟體或是軟硬體的結合，提升生活的多元性，在身心靈各面向都能變得更加幸福與滿足。

# 團隊訓練

銀客松針對本次活動舉辦了賽前說明會，為各參賽團隊進行團隊訓練及規則說明，訓練日期為 2016 年 10 月 15 日星期六於創客小棧（相關異動則公告於銀客松粉絲專頁），請每一團隊至少出席 2 人，當日將針對比賽活動流程及銀髮族相關資訊進行說明，訓練時間將公告於銀客松 FB 專頁，請務必撥冗前來。

創客小棧地址：高雄市前鎮區凱旋四路 105 號（於勞發署內）

# 程式指導員規範

除報名的參賽團體以外，每隊參賽隊伍可自行邀請一位指導員陪同參與程式開發指導，指導員至多 1 人，可為學校教授或業師等，具備專業資訊能力專家，協助指導，達到青銀共創目的。

指導員資料須連同參賽報名表(ACCUPASS 報名)一併繳交。

指導員應與參賽團隊於 2016 年 11 月 05 日上午 08:30~09:00 一同報到。

指導員可於參賽活動日進行陪同指導，但不得實際參與程式開發，離開及返回活動場地時須向服務台進行離席/返回登記。

# 程式規範

程式設計者可以不受限制使用任何程式語言來設計應用程式或網站。

- 平台：建議所提交的作品能在以下平台之一運行
  - Android 設備（如智慧型手機、平板電腦、Google 眼鏡等）
  - iOS 設備（如智慧型手機、平板電腦等）
  - SMS 文字簡訊
  - Windows Phone 設備（如智慧型手機，平板電腦等）
  - BlackBerry 黑莓設備
  - Web 或行動裝置網頁 (mobile web)(使用 Ionic 或是 PhoneGap 框架也可接受)
  - Windows 電腦

- Mac 電腦
- Kindle
- 其它任何硬體，使用由該硬體製造商所提供的軟體組件（包括但不僅限於：可穿戴技術、開放原始碼硬體等）

## ● 問題陳述準則

在公布的十個問題陳述中，每一團隊抽籤決定其中一個問題陳述作為該隊題目。

問題陳述的正式文本將在活動中公布。

在比賽開始後，所有問題陳述也會張貼至活動官網(銀客松粉絲專頁)。

## ● 團隊簡報準則

每一隊在活動最後需做簡報。這些簡報應展現團隊精神，並且所有的提交必須包括六分鐘簡報，使用 Power Point 或其他數位簡報軟體。

簡報的長度必須在六分鐘以內。各隊簡報應至少包括以下項目：

- 簡報名稱：NOSH\_(團隊名稱)\_(作品名稱)
- 所開發的技術產品是針對哪一項問題陳述
- 產品介紹/理念/特色
- 運作方法
- 執行程式需要什麼資源
- 執行方法
- 提供觀眾一個將程式應用於現實生活，有能力改變及影響社區/城市/國家的例子。

團隊必須準備回答來自評審以及現場其他人的提問。

# 上傳作品

## ● 提交條件

所有參賽者必須遵守 NOSH 的報名程序，並於 11 月 6 日下午 14 時 30 分前上傳作品至銀客松雲端平台。

獲勝隊伍將獲邀至南台灣創客教育博覽會展示並介紹他們自己的作品，並由

現場觀眾進行票選，票選成績將作為決賽成績之一部份，當日未出席視同放棄獲獎資格。

最終提交成果應包含下列：

- (1) 開發程式
- (2) 成果簡報

所有的提交必須包括六分鐘簡報，使用 Power Point 或其他數位簡報軟體。

## ● 上傳網址(平台)

雲端位址於活動時間 11/6 下午 14:00 開放通知，參賽者必須於台北時間 2016 年 11 月 06 日星期日下午 2 點 30 分前上傳完成。

# 評選

NOSH 鼓勵每位評審使用以下的標準來進行討論。評審約有 3-5 人，由銀髮產業相關專業人士和程式技術專家所組成，力求客觀公平。

## ● 評分標準

### ◇ 概念和創新

- 0 解決方案不獨特或不創新。
- 1 解決方案提供了更好/更快/更清晰的方式來解決問題。
- 2 新計畫解決了以往一直被忽視的一個問題，或用新的角度/更大的範圍/更高的層次來解決問題。
- 3 該方案解決了更深層的問題，不再需要現存的方案或作為。

### ◇ 對銀髮族的影響

- 0 問題和銀髮族不相關。
- 1 解決方案可解決一個與銀髮族相關的問題，但它難以執行或評量，參賽團隊並沒有一個明確的計畫來推行該方案。
- 2 解決方案可解決一個與銀髮族相關的問題，雖然難以執行或評量，但參賽團隊有一個明確的計畫來推行該方案。
- 3 解決方案具有可預測的發展性，並且很容易進行評量。

### ◇ 程式介面

- 0 無法操作。
- 1 在缺少明確的說明時，無法依直覺操作。
- 2 在沒有說明時，可以使用而且很清楚。
- 3 可依直覺操作，視覺上又有吸引力。

## ● 獎項

程式競賽將選出前三名優秀團隊，成績包括 11/6 評審成績以及 11/19-20 南台灣創客教育博覽會現場觀眾票選成績。

第一名 參萬元 整

第二名 貳萬元 整

第三名 壹萬元 整

---

### 【注意事項】

---

1. 不論是團隊或個人，提交的作品必須是參賽者的原創作品，若有抄襲、舞弊或為已推出之服務等不公平競賽之情事，一經查獲或舉發確認屬實，將取消參賽及得獎資格。
2. 團隊禁止使用已完成之作品參加比賽。
3. 提交的作品不得包括任何廣告或拉票行為。
4. 提交的作品不得包含任何不當連結：(1) 威脅、騷擾、貶抑、或仇恨；(2) 誣謗；(3) 欺詐或民事侵權；(4) 猥褻、非禮或其他令人反感的內容；或 (5) 未經版權擁有者事先同意，即使用受到智慧財產權保護的項目。
5. 提交的作品不得包括任何可能會引發犯罪或民事責任，或鼓勵從事構成犯罪的行為。
6. 提交的作品必須遵從所有的法規與政策。
7. 本活動若徵求參加者提供圖文、照片、影片及其他資料等內容予主辦單位，參加者同意下列事項：
  - 甲、參加者保證提供予本活動之圖文、照片、影片及其他資料，並無侵害他人權利（包括但不限於智慧財產權、人格權、肖像權及隱私權等）或違反法令之情事。如有違反之虞，主辦單位得立即移除相關內容，並取消參加資格，得獎者取消得獎資格，參加者並應自負法律責任。
  - 乙、若辦單位因使用參加者所提供之圖文、照片、影片及其他資料遭第三人請求、索賠、提出民、刑事訴訟或主張任何法律上之權利，參加者應賠償主辦單位因此所生之全部損失與費用。
  - 丙、主辦單位對參加者所提供之圖文、照片、影片及其他資料有審查權，若不符合本活動之規定，經查證屬實，得取消其參加與得獎資格。
  - 丁、參加者同意全權授權主辦單位利用參加者之參賽成果，並無異議。
8. 得獎者應於主辦單位通知之期限內回覆確認同意領取獎品，並提供主辦單位

所要求之完整領獎文件，逾期視為棄權。得獎者所提供之身分證明文件如與報名時所登錄資料不符，主辦單位得要求得獎者提出相關證明文件，否則主辦單位得取消其得獎資格。

9. 參加者保證所有填寫或提出之資料均為真實且正確，且未冒用或盜用任何第三人之資料。如有不實或不正確之情事，將被取消參加或得獎資格。如因此致主辦單位無法通知其得獎訊息時，主辦單位不負任何責任，且如有致損害於主辦單位或其他任何第三人，參加者應負一切相關責任。
10. 參加者同意主辦單位於辦理本活動得獎聯絡事宜、活動網頁上所聲明之特定使用目的範圍以及後續主辦單位聯繫宣傳公司活動、招募資訊提供等，使用參加者所填寫之個人資料。參加者並同意主辦單位並得委託協力廠商負責執行前述各項事務，該廠商得於必要範圍內使用參加者之個人資料。
11. 主辦單位和其代表人對以下狀況將不負任何責任，並可對是否拒絕受理提交保留唯一且絕對的決定權：因網際網路或電子郵件伺服器故障或其他原因導致任何提交被更改、篡改、誤導、不完整、不符合要求、毀損、遺失、延誤、或不合格。
12. 本活動獎項以公佈於本網站上的資料為準，如遇不可抗力之因素，主辦單位保留更換其他等值獎項之權利。
13. 活動獎項價值超過新台幣 20,000 元者，得獎者應自行負擔 10% 之機會中獎所得稅。活動獎項如為現金，本活動有權自應給付獎金中逕予扣除相關所得稅，現金以外之獎項，得獎者應先繳納中獎所得稅後，始得領取活動獎品。
14. 參加者如因參加本活動或因活動獎項而遭受任何損失，主辦單位及相關之母公司、子公司、關係企業、員工、及代理商不負任何責任。一旦得獎者領取獎品後，若有遺失或被竊，主辦單位或贊助廠商等不發給任何證明或補償。
15. 本活動非獎金之獎品不得轉換、轉讓或折換現金，主辦單位亦不為得獎者領取、使用或行使各項獎勵之任何後果負責。
16. 本活動因不可抗力之特殊原因無法執行時，主辦單位有權決定取消、終止、修改或暫停本活動。
17. 凡經報名參賽，參加者即同意主辦單位得檢視參賽作品之相關內容，且同意主辦單位得為宣傳或其他與本活動相關之目的而利用參賽作品，主辦單位無

須另行通知參加者或支付任何權利金，但主辦單位於使用時應註明參賽隊伍名稱或其成員姓名。各隊作品之智慧財產權屬參賽隊伍之成員所有，參賽隊伍應自行處理與其權利相關之申請或註冊程序。

18. 參加本活動者均已了解並同意遵守上述規則。如違反規則，主辦單位有權取消參加者的任何權利及其領獎資格。
19. 各獎項如無適當作品入選，得經主辦單位決定得獎者從缺。
20. 若有其他未竟事宜，悉依主辦單位相關規定或解釋辦理，主辦單位享有最終之解釋權。
21. 提出傳送的證明並不等於確收的證明。在活動期間，每位參賽者若有聯絡方式或其他資訊的變動，參賽者本身有責任告知 NOSH 及其代表人。
22. 主辦單位保留開發銀客松比賽期間所創作的任何應用軟體的權利。一旦參賽並同意遵守這些條款後，創作出這些開放原始碼應用軟體的參賽者即放棄任何未來向主辦單位求償的權利。
23. 保證金事項：
  - (1) 全程參與者之保證金退款：

本活動之各隊報名保證金 1000 元，如各隊完整、全程參與活動，經主辦單位確認無誤，主辦單位將於 11 月 06 日活動結束當日以現金無息退回。
  - (2) 報名後、退款截止日前之退款：

若已繳交報名費，但須於退款截止日 105 年 09 月 23 日前，向主辦單位提出無法參與之說明，逾期不受理退款；若不能退款者，主辦單位將統一開立一張與保證金符合金額之發票。
  - (3) 不可抗力之因素致未能全程參與：

若遇颱風、地震、豪大雨及其它不可抗力因素而導致高雄市政府人事局宣布停止上班，則本次活動依規定停辦並將活動延後舉辦，將並另行通知參賽隊伍。因前述不可抗力因素致需展延活動，而參賽隊伍因無法配合出席展延後的競賽活動時，須向主辦單位提出無法參與之緣由，主辦單位審核後將報名保證金 1000 元無息退回。
  - (4) 除上述(3)之不可抗力緣由外，參賽團隊因個別事由而致活動當日未完成報到或未能全程參與之隊伍，保證金不予退還，主辦單位將統一開立一張與保證金符合金額之發票提供給參賽隊伍。

(附件一)

## 程式競賽活動日流程表

11/05(六) DAY 1	
時間	內容
08:30~09:00	參賽者報到、指導員報到
09:00~10:00	活動開幕、致詞、競賽主題、規則說明(抽題目)
10:00~10:30	主題規劃討論、提案指導
10:30	程式馬拉松開始
12:00	午餐時段
18:00~19:30	晚餐時段、盥洗
22:00	Take a break 宵夜時段
11/06(日) DAY 2	
07:00	早餐時段
12:00	午餐時段
14:00~14:30	Take a break 發放點心、提交作品、提交簡報
14:30~16:00	成果展示、上台簡報
16:00~16:30	講評、評選時間
16:30~17:00	頒獎、閉幕、服務台退回保證金

程式開發時間預計由 2016 年 11 月 05 日上午 10:00 至 11 月 06 日下午 16:00 結束，約 30 小時。

整體活動時間預計由 2016 年 11 月 05 日上午 09:00 至 11 月 06 日下午 17:00 結束，共計 32 小時。

(附件二)

## 競賽活動時程表

時間	活動	內容
即日起至 9/30	提案競賽團隊招募	上 ACCUPASS 報名，並將提案格式傳至 <a href="mailto:rio@makerwisdom.com">rio@makerwisdom.com</a>
9/1-9/30	程式開發團隊招募	上 ACCUPASS 報名
9/1-9/30	志工招募	IAVE 招募
10/01-10/09	提案競賽評選公布	公布提案評選結果 10 組，獲獎提案可於比賽活動當日一同參與開發團隊程式開發，指導理念。
10/10	提案競賽公布	獲獎名單將銀客松 FB 粉絲專頁
10/15(暫定)	團隊訓練(中山大學)	
10/29(暫定)	團隊訓練&志工說明會	競賽資訊說明及交流(志工須全程參與)
11/5-11/6	活動日	11/5 提案競賽開幕頒獎
11/19-11/20	程式開發競賽(決賽)	得獎前三名將獲邀成果發表，並現場票選出名次進行頒獎。

(附件三)

## 法定代理人同意書

(未滿 20 歲之參賽者填寫)

本人\_\_\_\_\_同意子女\_\_\_\_\_  
參加 2016 年第一屆台灣銀客松提案或程式競賽，  
並遵守競賽辦法及競賽相關事宜。

(法定代理人親筆簽名或蓋章)

法定代理人：\_\_\_\_\_

中華民國            年            月            日