

2022 資訊教育與科技應用專題競賽辦法

主辦單位：中臺科技大學資訊管理系
中臺科技大學人工智慧健康管理系
僑光科技大學資訊科技系
修平科技大學資訊管理系
修平科技大學資訊網路技術系
修平科技大學數位媒體設計系

協辦單位：中華民國企業資源規劃學會
中華民國資訊軟體協會
中華民國資訊經理人協會
中華民國資訊管理學會
台中市軟體發展協會
台中市電腦商業同業公會

競賽地點：中臺科技大學

競賽時間：111 年 11 月 4 日(星期五)

聯絡人：中臺科技大學資訊管理系 謝嘉芳 小姐

聯絡地址：台中市北屯區廂子路 666 號

中華民國 111 年 1 月 24 日

壹、前言

在資訊化的社會中，培養國民具備資訊知識與應用能力，已為各國教育發展的重點。各國紛紛推動相關的資訊教育計畫，以為其國家邁向二十一世紀的發展奠基。資訊教育旨在培養學生資訊擷取、應用與分析的能力，使學生具備正確資訊學習態度，包括創造思考、問題解決、主動學習、溝通合作與學習善用資訊科技的能力，並進而培養理論與實務兼備的高階資訊技術研發人才，協助國內產業升級。另一方面，資訊科技的應用則首重產業發展趨勢探索並掌握其需求，並促動創意與運用科技加值，以開創出國家資訊產業的新價值。有鑑於資訊教育及資訊科技應用對於資訊產業發展的重要，有必要對此關鍵價值鏈的相對實作技術，進一步落實教學、創新、與實作觀摩，並且期望引領國內大學、技職校院及產研各界人士攜手合作，提昇我國資訊教育與科技應用領域的研究與實作創新能量，厚植我國資訊科技領域的潛能。

貳、競賽主題

本屆專題競賽共分為以下四類主題，由參賽隊伍依作品性質自行決定報名類組：

- (一)行動應用類
- (二)大數據、人工智慧與物聯網類
- (三)資訊管理與系統整合類
- (四)數位內容與創意設計類

叁、競賽及報名方式

一、本屆專題競賽採下列階段方式進行：

(一)報名階段：由各校專題團隊採網路線上報名，作品內容依作品報告格式撰寫(格式範例請參考附件一)，在報名期間完成投稿程序，參賽者身分必須含有在學學生。

(二)初審階段：由主辦單位共同邀集國內產學研界之專家或學者組成初審委員會，每件作品至少兩位評審，依作品報告文件之內容品質進行初選(初賽審查意見表如附件二)，評審項目及比重如下：

1. 原創性(Originality)與貢獻(Contribution)佔 50%。
2. 文章結構(Organization)及表達(Presentation)佔 50%。

此階段將依得分高低決定入選決賽作品。

(三)作品報告定稿及註冊階段：於指定時間內將作品報告之定稿文件上傳，並於註冊期間進行註冊及繳費。

(四)決賽階段：於決賽當日至指定場地進行決賽評選，由主辦單位共同邀集國內產學研界之專家或學者組成決賽評審委員會，每件作品至少兩位評審，依作品報告文件之內容品質進行決賽評審(決賽審查意見表如附件三)，評審項目及比重如下。

1. 創新性佔 30%。
2. 實用性佔 30%。
3. 完整性佔 40%。

進入決賽的作品須以海報及實機方式現場展示，以做為決賽之評審事實依據。

二、作品報告內容限制：作品報告必須依專題競賽格式製作，不得以一般論文格式繳交，格式不符主辦單位得依議程委員意見決定退稿或轉為一般論文。內容以三頁(含)為上限，第一頁必須為作品概述總表及第二頁起為作品說明，進入決賽之作品，其全文資料(三頁)將收錄儲存於作品集光碟或公告於網站，以節省出版成本。

三、競賽場地由主辦單位共同籌劃，本屆決賽場地攤位由中臺科技大學負責籌設，含展場佈置及服務、展示桌、參賽隊伍標示、電源、與網路設備，參與決賽隊伍須依競賽時程規劃，完成各隊展場佈置及展示準備，不得故意干擾賽程之進行，亦不可干擾其它競賽隊伍之展示進行，若嚴重違規者，得由決賽評審委員會裁定取消競賽資格。

四、本屆專題競賽實施之重要時程如下。

(一)專題上傳日期：自 111 年 6 月 1 日起至 111 年 9 月 8 日止，報名網址：
<http://ietac.hust.edu.tw/>

(二)入選通知：111 年 10 月 7 日

(三)定稿截止日期：111 年 10 月 14 日

(四)註冊日期：111 年 10 月 7 日~111 年 10 月 14 日

(五)決賽日期：111 年 11 月 4 日

(六)決賽地點：中臺科技大學勤學樓 B1 國際會議廳前廊

肆、競賽獎勵

一、本屆專題競賽獎勵名次採下列方式決定。

(一)每類參賽組數少於五組，僅取第一名乙名。

(二)每類參賽組數少於十組，但五組(含)以上，取前兩名。

(三)每類參賽組數達十組(含)以上，取前三名。

二、大會將頒給進入決賽隊伍「實作入圍決賽」獎狀。

三、大會將頒給各類組競賽評審優勝隊伍獎狀(隊員及指導老師)、獎金(等值禮券)，其中第一名獲得獎金 5,000 元，第二名獲得獎金 3,000 元，第三名獲得獎金 2,000 元。

伍、聯絡資訊

聯絡人：中臺科技大學資訊管理系謝嘉芳小姐

電話：(04)22391647 轉 7701

E-mail：106995@ctust.edu.tw




作品名稱作品名稱作品名稱作品名稱作品名稱

作者一^{1*}, 作者二², 作者三¹

¹服務單位名稱及部門, ²服務單位名稱及部門

通訊作者 Email*

作品類別[xxxxxx]

<p>創意說明</p>	<p>1. 創意說明創意說明創意說明創意說明, 創意說明創意說明創意說明。 2. 創意說明, 創意說明創意說明創意說明創意說明, 創意說明創意說明創意說明。 3. 創意說明創意說明, 創意說明創意說明創意說明創意說明, 創意說明創意說明創意說明。</p>		
<p>技術特點</p>	<p>1. 技術特點技術特點技術特點技術特點 技術特點技術特點。 2. 技術特點技術特點技術特點技術特點 技術特點。 3. 技術特點技術特點技術特點。</p>	<p>系統功能</p>	<p>1. 系統功能系統功能系統功能。 2. 系統功能系統功能系統功能。 3. 系統功能系統功能系統功能。 4. 系統功能系統功能系統功能。 5. 系統功能系統功能系統功能。</p>
<p>系統架構圖</p>			<p>系統環境</p> <p>1. 軟體需求: 包含軟體工具、軟體工具、軟體工具、軟體工具等。 2. 硬體需求: 包含硬體工具、硬體工具、硬體工具、硬體工具、硬體工具、硬體工具等。</p>
<p>研發過程摘要</p>	<p>1. 研發過程說明研發過程說明, 研發過程說明研發過程說明。 2. 研發過程說明研發過程說明, 研發過程說明研發過程說明, 研發過程說明研發過程說明研發過程說明。 3. 研發過程說明研發過程說明, 研發過程說明研發過程說明, 研發過程說明研發過程說明研發過程說明。 4. 研發過程說明研發過程說明, 研發過程說明研發過程說明, 研發過程說明研發過程說明。 5. 研發過程說明研發過程說明, 研發過程說明研發過程說明研發過程說明。</p>		
<p>實作成果圖一及說明</p>		<p>實作成果圖二及說明</p>	
	<p>1. 成果說明成果說明, 成果說明。 2. 成果說明成果說明, 成果說明。 3. 成果說明成果說明, 成果說明成果說明成果說明, 成果說明。</p>		<p>1. 成果說明成果說明, 成果說明。 2. 成果說明成果說明, 成果說明。 3. 成果說明成果說明, 成果說明成果說明成果說明, 成果說明。</p>

附件二

2022 資訊教育與科技應用專題競賽初賽審查意見表

作品編號：xx(作品名稱)

本次專題競賽初審請依下列項目呈現評審者之意見。

審查項目	審查意見
1.原創性(Originality)與貢獻(Contribution)	(1~10points)
2.文章結構(Organization)及表達(Presentation)	(1~10points)
3.建議(Recommendation)：	
<input type="checkbox"/> Strong Accept <input type="checkbox"/> Accept <input type="checkbox"/> Weak Accept <input type="checkbox"/> Weak Reject <input type="checkbox"/> Reject	
4.Summary of contribution (shown to the authors):	
5.Detailed comments (shown to the authors):	
6.Comments for Program Committee (not shown to the authors):	

備註：審查項目 1 及 2 之審查意見總和(2~20points)，請連結審查項目 3 之建議，即 StrongAccept(20~18)、Accept(17~13)、Weak Accept(12~9)、Weak Reject(8~6)、Reject(5~2)。

評審者(簽名)： _____

附件三

2022 資訊教育與科技應用專題競賽決賽審查意見表

作品編號：xx(作品名稱)

本次專題競賽決賽請依下列項目呈現評審者之意見。

審查項目	審查分數
1.創新性	(1~30points)
2.實用性	(1~30points)
3.完整性	(1~40points)
總分	

備註：審查總分為項目 1 至 3 之審查分數總和。

評審者(簽名)： _____